

Errata à « Dans la brèche ».

Traduit par Christophe Sicard d'un post de Ian McKinley sur le forum GW de Warmaster.
<http://chsic.free.fr/>

- Une unité attaquante qui parvient à la suite d'un mouvement au contact d'un mur ne peut pas à son prochain ordre monter au mur pour cette phase de déplacement, elle peut y monter si elle commence son tour au pied du mur ou à la suite d'un combat.
- L'artillerie sur les remparts peut tirer sur un ennemi qui n'est pas le plus proche.
- La difficulté pour faire une brèche dans un mur est de 10 au lieu de 7, par contre, quand on endommage le mur, on cumule le bonus de +1 à chaque fois et cela est représenté par un pion de décombres.
- L'attaquant ne doit pas avoir plus de 50% de points en plus que le défenseur.